· Viajero ·

El Viajero puede ser añadido al juego base y a cualquier escenario Golden Age o Ghost Stories.

Habilidad: Una vez por turno, el jugador puede retroceder un nivel de cualquier elemento en su propio tablero, para avanzar un nivel de cualquier otro de sus elementos.
El Viajero no puede retroceder un elemento si éste se encuentra en un espacio con bonificación, ya sea de monedas o de personajes.
Vista preferida: Obtén una moneda por cada decoración en la línea de visión del Viajero. Su línea de visión se considera en las cuatro direcciones.

· Albaricoque ·

El Albaricoque puede ser añadido al juego base y a cualquier escenario Golden Age o Ghost Stories.

Árboles

Al final del juego, el Albaricoque puede ser considerado como un árbol adicional para cualquier set, y puede estar compuesto por un máximo de cinco árboles.
Si tienes seis árboles diferentes, el sexto será considerado como el primer árbol de un nuevo set.

· Cisne ·

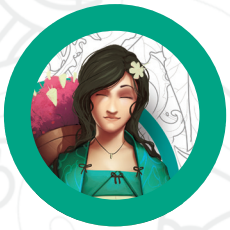
El Cisne puede ser añadido al juego base y a cualquier escenario Golden Age o Ghost Stories.

Cisne

Al final del juego el Cisne puede ser considerado como cualquier carta de decoración de tu preferencia.
Si hay más de un cisne al final del juego este efecto se activará siguiendo el orden de los turnos.

· Herbolaria ·

La herbolaria puede ser añadida al juego base y a cualquier escenario Golden Age. Para este último, será posible siempre y cuando se tengan las tres losetas del Templo que se usarán junto a las losetas de Tao.



Habilidad: Una vez por turno, el jugador puede colocar una de sus tres fichas de herborismo en la carta de otro personaje en juego o cualquier personaje disponible en la reserva, para usar su habilidad hasta el final del turno. El jugador puede saltarse un turno y recuperar las fichas usadas, sin embargo, si una ficha de herborismo no es recuperada con esta acción permanecerá sobre la carta hasta el final del juego.
Vista preferida: Gana cinco monedas por cada loseta de jardín con un templo en la línea de visión de la Herbolaria.

· Escenario Herbolaria ·

LOSETAS	Usa sólo quince losetas de cada tipo, pero asegúrate de tener tres del Templo entre las losetas del Tao que serán usadas.
REGLAS ESPECIALES	Si un jugador elige colocar un adorno en el turno anterior, antes de revelar nuevas losetas coloca una moneda al lado de cada pila de losetas, manteniéndola boca arriba. Durante el juego puede haber más de una moneda al lado de cada pila de losetas. Si un jugador escoge una loseta, se lleva consigo la moneda que estaba al lado de la pila de losetas, mientras que el resto de monedas se mantienen en su lugar. Cuando tomes una decoración, toma siempre una carta adicional (tres cartas más una carta por cada loseta oculta).
DECORACIONES	Usa todas las decoraciones del juego base y de la expansión Golden Age
PERSONAJES	Coloca el Mercader de nuevo a la caja, luego agrega la Herbolaria, Jardinero, Princesa, Música, Tao Priest y Emisario al juego base.
LINTERNAS	Usa las siguientes linternas:
REGLAS ESPECIALES DE PUNTIACIÓN	Todos los personajes en el jardín obtendrán 2 monedas adicionales si hay al menos cuatro decoraciones en su línea de visión. Al finalizar el juego, todos los personajes obtendrán 1 moneda por cada ficha de herborismo sobre su carta.